

# Flunkyball Regelwerk

---

1. Ein Team besteht aus zwei Spielern. Es spielen immer zwei Teams gegeneinander. Ziel des Spiels ist es, die eigenen Getränke vor dem gegnerischen Team ausgetrunken zu haben.

2. Wenn ein Team, die in der Mitte platzierte Flasche trifft, darf getrunken werden bis das gegnerische Team die Flasche wieder aufgestellt und den Football hinter die Anspiellinie zurückgebracht hat.

Beide Spieler müssen sich mit dem Ball hinter der Anspiellinie befinden, um den Spielzug des gegnerischen Teams zu beenden.

3. Gespielt wird mit einem American Football. Geworfen wird mit einem oder beiden Armen und der Ball muss von oberhalb der Schulter geworfen werden.

Geworfen wird mit beiden Füßen hinter der Anspiellinie.

Zur Verteidigung der eigenen Getränke darf die Anspiellinie mit einem Fuss übertreten werden.

4. Gespielt wird so lange, bis beide Teamspieler ihr Getränk ausgetrunken haben. Das Getränk darf nicht untereinander getauscht werden.

Strafen für zu langes Trinken:

- 1. Mal = Verwarnung im Team
- 2. Mal = Wurfwiederholung für das gegnerische Team

5. Getränke, welche durch eigenes oder fremdes Verschulden umgeworfen werden, werden durch ein neues Getränk ersetzt.

Speien oder anderweitiges Auswerfen wird mit Wurfwiederholung für das gegnerische Team bestraft.

Spielleiter/Schiedsrichter werden sämtliche Spiele überwachen und bei Fragen oder Unklarheiten vor Ort sein.

Um Fairplay wird gebeten.